**REKAYASA WEB PRAKTIK**

****

**Disusun Oleh :**

**5210411210 FATIH AHMAD DZAKARIA**

**5210411224 DIMAS BINTANG HIMAWAN**

**5210411225 SHENDY FACHRIAN MAULANA**

**5210411226 DILAN NANDA PRATAMA**

**5210411229 DICKA ARMADHANY**

**52104111240 RIVALDI KENNY NUGRAHA**

**FAKULTAS SAINS & TEKHNOLOGI**

**PROGAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

**2022**

1. Permasalahan

Zaman sekarang fashion adalah kebutuhan yang sangat penting untuk menunjang penampilan akan tetapi sudah tidak zaman kita berbelanja ke Mall atau Toko, mengapa? karena sekarang sudah zaman nya mudah kita tidak usah berlama-lama memilih dan mengantri di Mall/Toko karena membuang waktu, Dan Hadir nya kami RANDFASH untuk membantu dan memenuhi kebutuhan fasion anda dan anda hanya cukup dirumah saja dan bisa memilih kebutuhan fashion anda!!!!!!

1. Tujuan

Mahasiswa mampu membuat dan memahami cara atau langkah-langkah pembuatan aplikasi fashion online shop berbasis web (web app) dengan menggunakan framework Flask (Python).

Pengguna dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi dimanapun dengan menggunakan aplikasi ini, mulai dari pesanan hingga pembayaran, semuanya akan terekam secara akurat dan sistematis.

1. Analisis Kebutuhan
2. Pengguna Aplikasi

* Admin
* User(Pelanggan)
* Pemilik

1. Kebutuhan pemilik

* Tracking web

1. Kebutuhan admin

* CRUD produk
* Delete user
* Edit data admin

1. Kebutuhan user

* Lihat produk
* Order
* Edit data user
* Register

1. Kebutuhan Non-Fungsional
   1. Perangkat Lunak (Software)

* Microsoft Windows 10
* Visual Studio Code
* Apache untuk Server
* Dan Software-Software lain yang mendukung untuk jadinya sebuah

aplikasi ini

* 1. Perangkat Keras (Hardware)

1. PC dengan spesifikasi

* MSI B560M
* Processor i3 10gen
* Ram 16gb 3200 Mhz
* SSD 128gb NVME M.2
* Hardisk 1tb
* Nvidia GT 730 2gb ddr5
* Keyboard Rexus Legionare MX9P
* Mouse Logitech M90

1. Relasi/Perancangan Data Base

* Data Base Produk (Meliputi semua produk)
* Data Base Admin (Meliputi data admin)
* Data Base User (Meliputi data user)
* Data Base Penjualan